

Vue基础-模板语法

王红元 coderwhy

methods方法绑定this

■ 问题回顾：

- 问题一：为什么不能使用箭头函数（官方文档有给出解释）？
- 问题二：不使用箭头函数的情况下，**this到底指向的是什么**？（可以作为一道面试题）



注意

注意，不应该使用箭头函数来定义 **method** 函数（例如 `plus: () => this.a++`）。理由是箭头函数绑定了父级作用域的上下文，所以 `this` 将不会按照期望指向组件实例，`this.a` 将是 `undefined`。

问题一：不能使用箭头函数？

■ 我们在methods中要使用data返回对象中的数据：

□ 那么这个this是必须有值的，并且应该可以通过this获取到data返回对象中的数据。

■ 那么我们这个this能不能是window呢？

□ 不可以是window，因为window中我们无法获取到data返回对象中的数据；

□ 但是如果我们使用箭头函数，那么这个this就会是window了；

■ 为什么是window呢？

□ 这里涉及到箭头函数使用this的查找规则，它会在自己的上层作用于中来查找this；

□ 最终刚好找到的是script作用于中的this，所以就是window；

■ this到底是如何查找和绑定的呢？

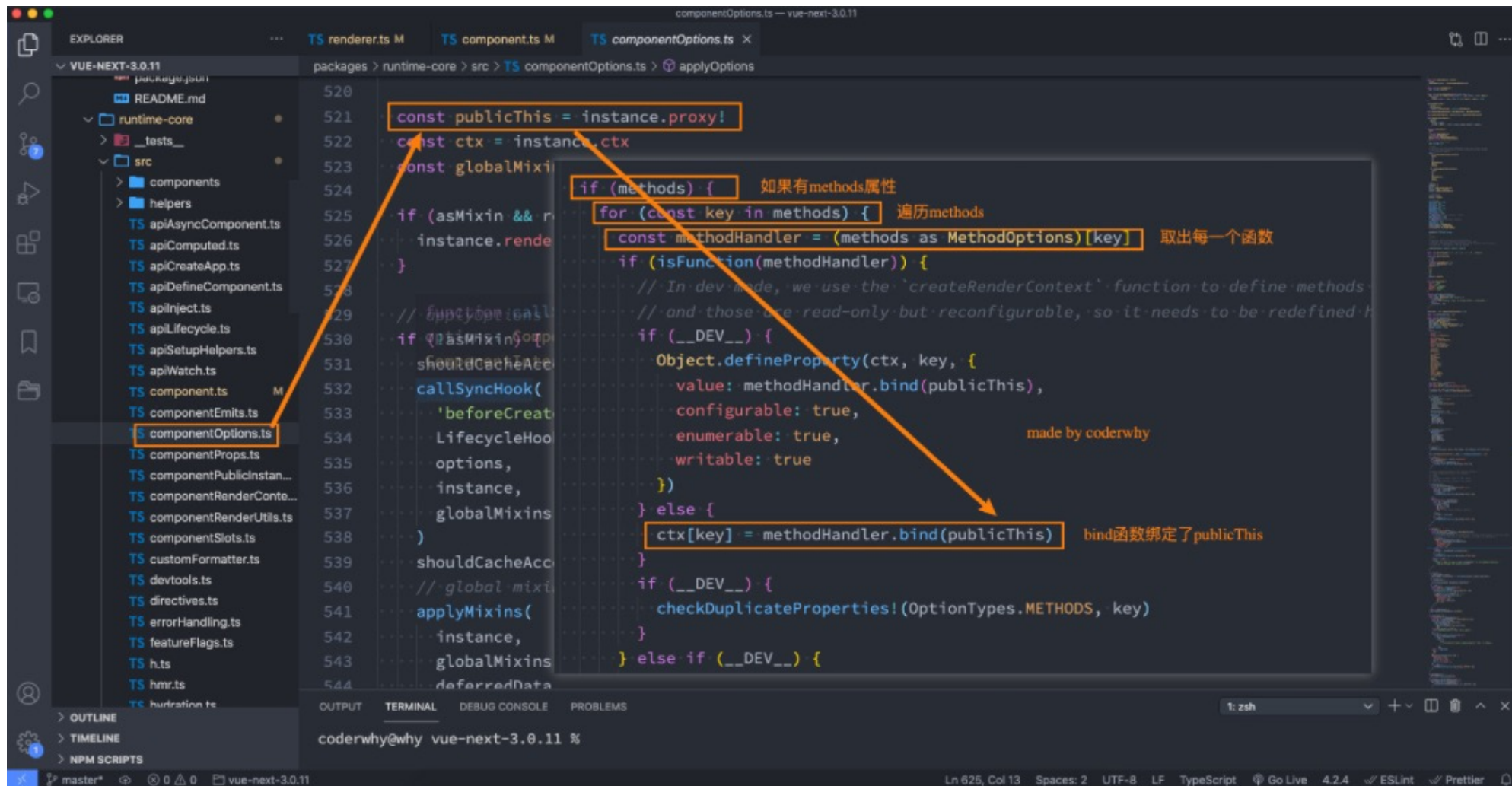
□ 在我的公众号有另外一篇文章，专门详细的讲解了this的绑定规则；

□ https://mp.weixin.qq.com/s/hYm0JgBI25grNG_2sCRITA；

□ 认真学习之后你绝对对this的绑定一清二楚；

问题二：this到底指向什么？

- 事实上Vue的源码当中就是对methods中的所有函数进行了遍历，并且通过bind绑定了this：



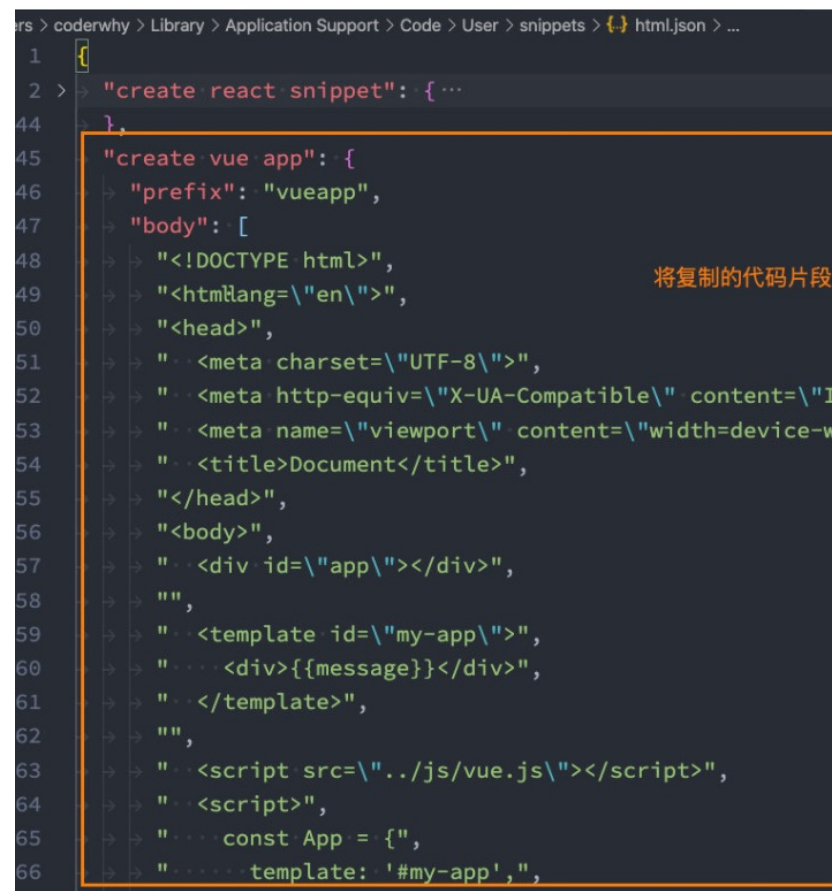
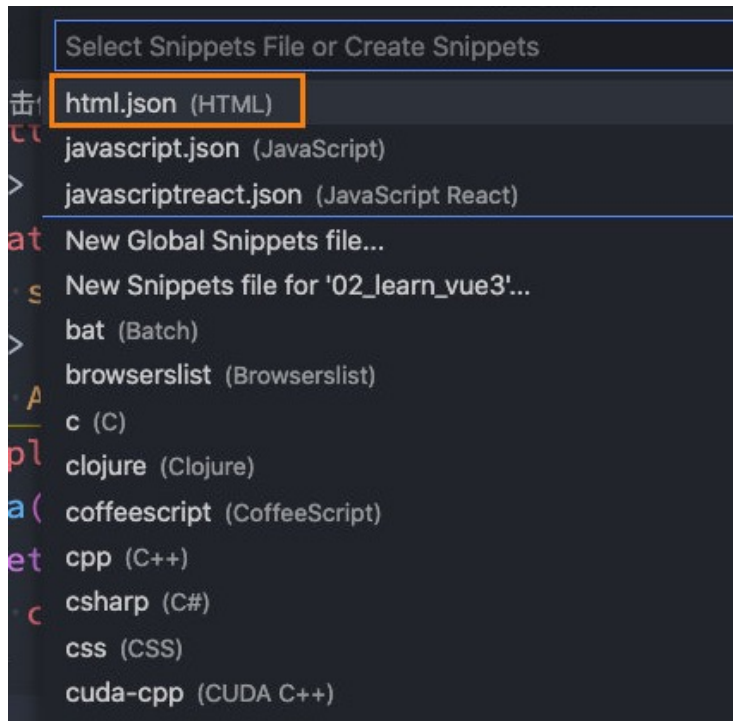
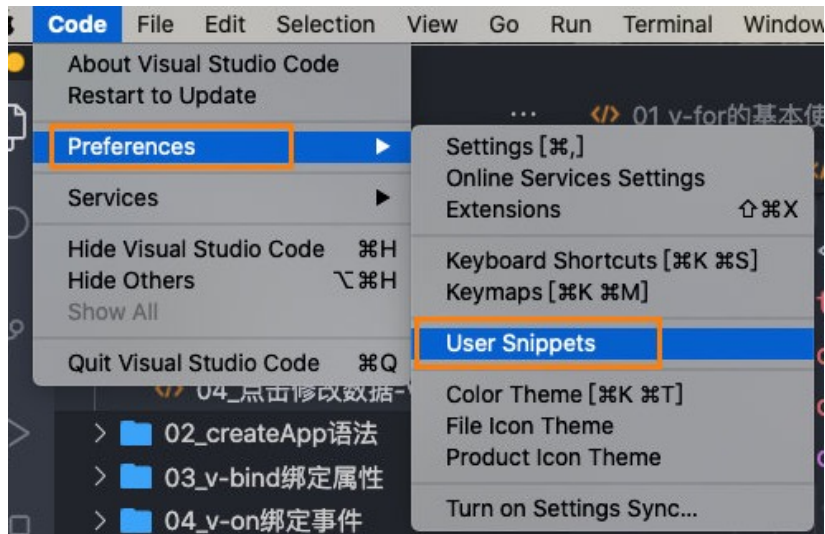


VSCode代码片段



- 我们在前面练习Vue的过程中，有些代码片段是需要经常写的，我们再VSCode中我们可以生成一个代码片段，方便我们快速生成。
- VSCode中的代码片段有固定的格式，所以我们一般会借助于一个在线工具来完成。
- 具体的步骤如下：
 - 第一步，复制自己需要生成代码片段的代码；
 - 第二步，<https://snippet-generator.app/>在该网站中生成代码片段；
 - 第三步，在VSCode中配置代码片段；

代码片段过程



■ React的开发模式：

- React使用的jsx，所以对应的代码都是编写的类似于js的一种语法；
- 之后通过Babel将jsx编译成 React.createElement 函数调用；

■ Vue也支持jsx的开发模式（后续有时间也会讲到）：

- 但是大多数情况下，使用基于HTML的模板语法；
- 在模板中，允许开发者以声明式的方式将DOM和底层组件实例的数据绑定在一起；
- 在底层的实现中，Vue将模板编译成虚拟DOM渲染函数，这个我会在后续给大家讲到；

■ 所以，对于学习Vue来说，学习模板语法是非常重要的。

Mustache双大括号语法

- 如果我们希望把数据显示到模板（template）中，使用最多的语法是 **“Mustache” 语法 (双大括号)** 的文本插值。
 - 并且我们前端提到过，**data返回的对象**是有添加到**Vue的响应式系统**中；
 - 当**data中的数据发生改变**时，**对应的内容也会发生更新**。
 - 当然，Mustache中不仅仅可以是data中的属性，也可以是一个**JavaScript的表达式**。
- 另外这种用法是错误的：

```
<template id="my-app">
  <div>
    <!-- mustache基本使用 -->
    <h2>{{message}}</h2>
    <!-- JavaScript表达式 -->
    <h2>{{ counter * 2 }}</h2>
    <h2>{{message.split("").reverse().join("")}}</h2>
    <!-- 调用一个methods中的函数 -->
    <h2>{{reverse(message)}}</h2>
  </div>
</template>
```

```
<!-- 错误的写法 -->
<!-- 这是一个赋值语句，不是表达式 -->
<h2>{{var name = "Hello"}}</h2>
<!-- 控制流的if语句也是不支持的，可以使用三元运算符 -->
<h2>{{ if (true) { return message } }}</h2>
```

```
<!-- 三元运算符 -->
<h2>{{ true ? message : counter }}</h2>
```


■ v-once用于指定元素或者组件只渲染一次：

- 当数据发生变化时，元素或者组件以及其所有的子元素将视为静态内容并且跳过；
- 该指令可以用于性能优化；

```
<h2 v-once>当前计数：{{counter}}</h2>  
<button @click="increment">+1</button>
```

■ 如果是子节点，也是只会渲染一次：

```
<div v-once>  
  <h2>当前计数：{{counter}}</h2>  
  <button @click="increment">+1</button>  
</div>
```


- 用于更新元素的 textContent :

```
<span v-text="msg"></span>  
<!-- 等价于 -->  
<span>{{msg}}</span>
```

- 默认情况下，如果我们展示的内容本身是 html 的，那么vue并不会对其进行特殊的解析。
- 如果我们希望这个内容被Vue可以解析出来，那么可以使用 v-html 来展示；

```
<template id="my-app">
  <div v-html='info'></div>
</template>

<script src="../../js/vue.js"></script>
<script>
  const App = {
    template: '#my-app',
    data() {
      return {
        info: '<span style='color: red; font-size: 30px'>哈哈</span>'
      }
    }
  }
}
```

An orange arrow originates from the `info` property in the `v-html` attribute of the `<div>` tag in the template section and points to the `info` property in the `return` object of the `data` function in the JavaScript code section.

■ v-pre用于跳过元素和它的子元素的编译过程，显示原始的Mustache标签：

□ 跳过不需要编译的节点，加快编译的速度；

```
<template id="my-app">
  <div v-pre>{{message}}</div>
</template>
```

{{message}}

■ 这个指令保持在元素上直到关联组件实例结束编译。

□ 和 CSS 规则如 `[v-cloak] { display: none }` 一起用时，这个指令可以隐藏未编译的 Mustache 标签直到组件实例准备完毕。

```
<style>
  [v-cloak] {
    display: none;
  }
</style>
</head>
<body>
  <div id="app"></div>

  <template id="my-app">
    <div v-cloak>
      {{ message }}
    </div>
  </template>
```

■ `<div>` 不会显示，直到编译结束。

v-bind的绑定属性

- 前端讲的一系列指令，主要是将值插入到模板内容中。
- 但是，除了内容需要动态来决定外，某些属性我们也希望动态来绑定。
 - 比如动态绑定a元素的href属性；
 - 比如动态绑定img元素的src属性；
- 绑定属性我们使用v-bind：
 - 缩写：:
 - 预期：any (with argument) | Object (without argument)
 - 参数：attrOrProp (optional)
 - 修饰符：
 - ✓ .camel - 将 kebab-case attribute 名转换为 camelCase。
 - 用法：动态地绑定一个或多个 attribute，或一个组件 prop 到表达式。

绑定基本属性

- v-bind用于绑定一个或多个属性值，或者向另一个组件传递props值（这个学到组件时再介绍）；
- 在开发中，有哪些属性需要动态进行绑定呢？
 - 还是有很多的，比如图片的链接src、网站的链接href、动态绑定一些类、样式等等

```
<template id="my-app">
  <!-- 完整的写法 -->
  
  <!-- 语法糖写法 -->
  
  <!-- 注意和上面的区别 -->
  

  <!-- 绑定a元素 -->
  <a :href="href"></a>
</template>
```

- v-bind有一个对应的**语法糖**，也就是**简写方式**。
- 在开发中，我们通常会使用语法糖的形式，因为这样更加简洁。

绑定class介绍

■ 在开发中，有时候我们的元素class也是动态的，比如：

□ 当数据为**某个状态**时，字体显示红色。

□ 当数据**另一个状态**时，字体显示黑色。

■ 绑定class有两种方式：

□ 对象语法

□ 数组语法

绑定class – 对象语法

- **对象语法**：我们可以传给 `:class` (`v-bind:class` 的简写) 一个对象，以动态地切换 class。

```
<template id="my-app">
  <!-- 1. 普通的绑定方式 -->
  <div :class="className">{{message}}</div>
  <!-- 2. 对象绑定 -->
  <!-- 动态切换class是否加入: {类(变量): boolean(true/false)} -->
  <div class="why" :class="{nba: true, 'james': true}"></div>
  <!-- 3. 案例练习 -->
  <div :class="{ 'active': isActive}">哈哈</div>
  <button @click="toggle">切换</button>
  <!-- 4. 绑定对象 -->
  <div :class="classObj">哈哈</div>
  <!-- 5. 从methods中获取 -->
  <div :class="getClassObj()">呵呵</div>
</template>
```

绑定class – 数组语法

- **数组语法**：我们可以把一个数组传给 :class，以应用一个 class 列表；

```
<template id="my-app">
  <!-- 1. 直接传入一个数组 -->
  <div :class="['why', nba]">哈哈</div>
  <!-- 2. 数组中也可以使用三元运算符或者绑定变量 -->
  <div :class="['why', nba, isActive? 'active': '']">呵呵呵</div>
  <!-- 3. 数组中也可以使用对象语法 -->
  <div :class="['why', nba, {'actvie': isActive}]">嘻嘻嘻</div>
</template>
```

绑定style介绍

- 我们可以利用 `v-bind:style` 来绑定一些 **CSS 内联样式**：
 - 这次因为某些样式我们需要根据 **数据** 动态来决定；
 - 比如某段文字的颜色，大小等等；
- CSS property 名可以用 **驼峰式 (camelCase)** 或 **短横线分隔 (kebab-case)**，记得用引号括起来 来命名；
- 绑定 **class** 有两种方式：
 - 对象语法
 - 数组语法

绑定style演练

■ 对象语法：

```
<template id="my-app">
  <!-- 1. 基本使用: 传入一个对象, 并且对象内容都是确定的 -->
  <div :style="{color: 'red', fontSize: '30px', 'background-color': 'blue'}">{{message}}</div>
  <!-- 2. 变量数据: 传入一个对象, 值会来自于data -->
  <div :style="{color: 'red', fontSize: size+'px', 'background-color': 'blue'}">{{message}}</div>
  <!-- 3. 对象数据: 直接在data中定义好对象在这里使用 -->
  <div :style="styleObj">{{message}}</div>
</template>
```

■ 数组语法：

□ :style 的数组语法可以将多个样式对象应用到同一个元素上；

```
<template id="my-app">
  <div :style="[styleObj1, styleObj2]">{{message}}</div>
</template>
```

动态绑定属性

■ 在某些情况下，我们**属性的名称**可能也不是固定的：

- 前端我们无论绑定src、href、class、style，属性名称都是固定的；
- 如果**属性名称不是固定的**，我们可以使用 **: [属性名] = “值”** 的格式来定义；
- 这种绑定的方式，我们称之为**动态绑定属性**；

```
<template id="my-app">
  <!-- 属性的名称是动态的 -->
  <div :[name]="value">{{message}}</div>
</template>
```

绑定一个对象

■ 如果我们希望将一个对象的所有属性，绑定到元素上的所有属性，应该怎么做呢？

□ 非常简单，我们可以直接使用 `v-bind` 绑定一个对象；

■ 案例：info对象会被拆解成div的各个属性

```
<template id="my-app">
  <div v-bind="info">{{message}}</div>
</template>
```


v-on绑定事件

- 前面我们绑定了元素的**内容和属性**，在前端开发中另外一个非常重要的特性就是**交互**。
- **在前端开发中，我们需要经常和用户进行各种各样的交互：**
 - 这个时候，我们就必须监听用户发生的事件，比如**点击、拖拽、键盘事件**等等
 - 在Vue中如何监听事件呢？使用**v-on指令**。
- 接下来我们来看一下v-on的用法：

■ v-on的使用：

□ 缩写：@

□ 预期：Function | Inline Statement | Object

□ 参数：event

□ 修饰符：

- ✓ .stop - 调用 event.stopPropagation()。
- ✓ .prevent - 调用 event.preventDefault()。
- ✓ .capture - 添加事件侦听器时使用 capture 模式。
- ✓ .self - 只当事件是从侦听器绑定的元素本身触发时才触发回调。
- ✓ .{keyAlias} - 仅当事件是从特定键触发时才触发回调。
- ✓ .once - 只触发一次回调。
- ✓ .left - 只当点击鼠标左键时触发。
- ✓ .right - 只当点击鼠标右键时触发。
- ✓ .middle - 只当点击鼠标中键时触发。
- ✓ .passive - { passive: true } 模式添加侦听器

□ 用法：绑定事件监听

v-on的基本使用

- 我们可以使用v-on来监听一下**点击的事件**：

```
<!-- 1. 基本使用 -->
<!-- 绑定一个表达式 -->
<button v-on:click="counter++"></button>
<!-- 绑定到一个methods方法中 -->
<button v-on:click="btnClick">按钮1</button>
```

- v-on:click可以写成@click，是它的**语法糖**写法：

```
<!-- v-on的语法糖 -->
<button @click="btnClick">按钮2</button>
```

- 当然，我们也可以**绑定其他的事件**：

```
<!-- 绑定鼠标移动事件 -->
<div @mousemove="mouseMove">div的区域</div>
```

- 如果我们希望一个元素**绑定多个事件**，这个时候可以传入一个对象：

```
<!-- 2. 绑定对象 -->
<button v-on="{click: btnClick, mousemove: mouseMove}">特殊按钮3</button>
```

v-on参数传递

- 当通过methods中定义方法，以供@click调用时，需要注意参数问题：
- 情况一：如果该方法不需要额外参数，那么方法后的()可以不添加。
 - 但是注意：如果方法本身中有一个参数，那么会默认将原生事件event参数传递进去
- 情况二：如果需要同时传入某个参数，同时需要event时，可以通过\$event传入事件。

```
<!-- 3. 内联语句 -->
<!-- 默认会把event对象传入 -->
<button @click="btn4Click">按钮4</button>
<!-- 内联语句传入其他属性 -->
<button @click="btn5Click($event, 'why')">按钮5</button>
```

```
btn4Click(event) {
  console.log(event);
},
btn5Click(event, message) {
  console.log(event, message);
},
```

v-on的修饰符

■ v-on支持**修饰符**，修饰符相当于对事件进行了一些特殊的处理：

- .stop - 调用 event.stopPropagation()。
- .prevent - 调用 event.preventDefault()。
- .capture - 添加事件侦听器时使用 capture 模式。
- .self - 只当事件是从侦听器绑定的元素本身触发时才触发回调。
- .{keyAlias} - 仅当事件是从特定键触发时才触发回调。
- .once - 只触发一次回调。
- .left - 只当点击鼠标左键时触发。
- .right - 只当点击鼠标右键时触发。
- .middle - 只当点击鼠标中键时触发。
- .passive - { passive: true } 模式添加侦听器

```
<!-- 4. 修饰符 -->
<div @click="divClick">
  <button @click.stop="btnClick">按钮6</button>
</div>
<input type="text" @keyup.enter="onEnter">
```

- 在某些情况下，我们需要根据当前的条件决定某些元素或组件是否渲染，这个时候我们就需要进行条件判断了。
- Vue提供了下面的指令来进行条件判断：
 - v-if
 - v-else
 - v-else-if
 - v-show
- 下面我们来对它们进行学习。

v-if、v-else、v-else-if

- v-if、v-else、v-else-if用于根据条件来渲染某一块的内容：
 - 这些内容只有在条件为true时，才会被渲染出来；
 - 这三个指令与JavaScript的条件语句if、else、else if类似；

```
<template id="my-app">
  <input type="text" v-model.number="score">
  <h2 v-if="score > 90">优秀</h2>
  <h2 v-else-if="score > 80">良好</h2>
  <h2 v-else-if="score > 60">普通</h2>
  <h2 v-else>不及格</h2>
</template>
```

- v-if的渲染原理：
 - v-if是惰性的；
 - 当条件为false时，其判断的内容完全不会被渲染或者会被销毁掉；
 - 当条件为true时，才会真正渲染条件块中的内容；

- 因为v-if是一个指令，所以必须将其添加到一个元素上：
 - 但是如果我们希望切换的是多个元素呢？
 - 此时我们渲染div，但是我们并不希望div这种元素被渲染；
 - 这个时候，我们可以选择使用template；
- template元素可以当做不可见的包裹元素，并且在v-if上使用，但是最终template不会被渲染出来：
 - 有点类似于小程序中的block

```
<template id="my-app">
  <template v-if="showHa">
    <h2>哈哈哈哈</h2>
    <h2>哈哈哈哈</h2>
    <h2>哈哈哈哈</h2>
  </template>
  <template v-else>
    <h2>呵呵呵呵</h2>
    <h2>呵呵呵呵</h2>
    <h2>呵呵呵呵</h2>
  </template>
  <button @click="toggle">切换</button>
</template>
```

- v-show和v-if的用法看起来是一致的，也是根据一个条件决定是否显示元素或者组件：

```
<template id="my-app">  
  <h2 v-show="isShow">哈哈哈哈</h2>  
</template>
```

v-show和v-if的区别

■ 首先，在用法上的区别：

- v-show是不支持template；
- v-show不可以和v-else一起使用；

■ 其次，本质的区别：

- v-show元素无论是否需要显示到浏览器上，它的DOM实际都是有渲染的，只是通过CSS的display属性来进行切换；
- v-if当条件为false时，其对应的原生压根不会被渲染到DOM中；

■ 开发中如何进行选择呢？

- 如果我们的原生需要在显示和隐藏之间频繁的切换，那么使用v-show；
- 如果不会频繁的发生切换，那么使用v-if；